

★ゲームの種類により、難易度が異なります★

STANDARD

▶ 定番ゲーム。初・中級者向けです。まずは、ここから始めましょう。

EXPERT

▶ ステップアップにオススメ。中・上級者向けです。

初・中級者向

COUNT-UP

カウントアップ

STANDARD

8 ラウンド 1~4 人 持ち点 0 スタート

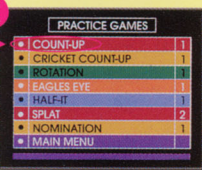


全てのナンバーがターゲットです。

★規定ラウンド内で、最高ポイントを獲得したプレイヤーの勝ちとなります。

1 メインメニュー画面から●(赤のボタン)を押して、**PRACTICE GAMES**(プラクティスゲーム)にカーソルを移動させ●(黄ボタン)を押して決定します。

2 ゲームカテゴリ画面から●(赤のボタン)を押して、**COUNT-UP**(カウントアップ)にカーソルを移動させ、プレイする人数に応じた●(黄のボタン)を押してゲームをスタートします。



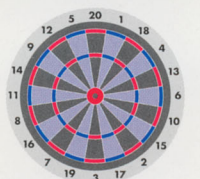
初・中級者向

301/501

サンマルイチ/ゴーマルイチ

STANDARD

10 ラウンド 1~4 人 持ち点 301 スタート



全てのナンバーがターゲットです。

★ヒットしたポイントを持ち点からマイナスしていき、規定ラウンド内により早くジャスト0ポイントにしたプレイヤーの勝ちとなります。

★ヒットしたポイントが残りの持ち点をオーバーするとBust(バースト)となり、その時点でプレイヤーチェンジとなります。残りの持ち点はそのラウンドのスタート時のポイントに戻ります。

★規定ラウンド内にジャスト0ポイントにしたプレイヤーがいない場合は、持ち点の少ないプレイヤーの勝ちとなります。

1 メインメニュー画面から●(赤のボタン)を押して**01 GAMES**(01ゲーム)にカーソルを移動させ●(黄のボタン)を押して決定します。

2 ゲームカテゴリ画面から●(赤のボタン)を押して**301**あるいは**501**にカーソルを移動させ、プレイする人数に応じた●(黄のボタン)を押してゲームをスタートします。



オプションルールの利用法

希望する01ゲーム上にカーソルがあるときに、いずれかのターゲットセグメント(矢が刺さる面)を手で押すとオプションルールメニューが表示されます。●(赤のボタン)を押して、希望するルールに移動します。希望するプレイヤーの●(黄のボタン)を押します。プレイヤーごとに、異なるルールを選択できます。カーソルを**PLAY GAME**に移動して、人数に相当する●(黄ボタン)を押してスタートします。

オプションルール

- **FAST FINISH** ファーストフィニッシュ
名ラウンドのスタート前に、残りの持ち点がトリプル(111, 222等)の場合、1stダーツでそのナンバーのトリプルにヒットさせると勝ちになります。
- **NO BULL** ノーブル
ブルにヒットしてもポイントになりません。
- **SHANGHAI** シャンハイ
ゲーム途中の残りの持ち点に関わらず、いずれかのラウンドで、同じナンバーのシングル、ダブル&トリプルをヒットすると勝ちになります。
- **DOUBLE IN** ダブルイン
最初にダブルにヒットさせないと、そのプレイヤーのゲームはスタートしません。

- **DOUBLE OUT** ダブル・アウト
最後にダブルかブルにヒットさせて0ポイントにし、ダートアウトします。残りの持ち点が1ポイントになった場合バーストとなります。
- **MASTER OUT** マスター・アウト
最後にダブル、トリプルあるいはブルにヒットさせて0ポイントにし、ダートアウトします。
- **PARITY PLAY** パリティ・プレイ
全員が平等になるよう、同ラウンド内に複数のプレイヤーがフィニッシュした場合、より少ないダーツ数でダートアウトした者の勝ちとなります。

初・中級者向

CRICKET

スタンダード・クリケット

STANDARD

20 ラウンド 1~4 人 持ち点 0 スタート



ターゲットとなるナンバーは15-20とブル(クリケットナンバー)だけ。それ以外のナンバーは無効。

★各クリケットナンバーのシングルにヒットすると1マーク、ダブルは2マーク、トリプルは3マークとなります。

★3マークしたプレイヤーはそのナンバーをクローズでき、その後のヒットをポイントにできません。

★クローズしたナンバーを全てのプレイヤーがヒットすると、このナンバーは無効になり、その後、このナンバーをヒットしてもポイントにはなりません。

★全てのクリケットナンバーをクローズし、最高ポイントを獲得したプレイヤーの勝ちとなります。

1 メインメニュー画面から●(赤のボタン)を押して、**CRICKET GAMES**(クリケットゲーム)にカーソルを移動させ●(黄のボタン)を押して決定します。

2 ゲームカテゴリ画面から●(赤のボタン)を押して**STANDARD CRICKET**(スタンダードクリケット)にカーソルを移動させ、プレイする人数に応じた●(黄のボタン)を押してゲームをスタートします。



オプションルールの利用法

希望するクリケットゲーム選択後、スクリーンにスタンダードルール **NORMAL CRICKET** とカットスロートルール **CUT-THROAT** の2つのメニューが表示されます。●(黄ボタン)を押して、希望するルールを選択してください。

オプションルール

● **CUT THROAT** カットスロート

クローズ後のナンバーをヒットすると、ポイントが、相手が同ナンバーをクローズするまで、相手全員に入ります。全てのナンバーをクローズし最小ポイントのプレイヤーの勝ちです。

いずれかのプレイヤーが全てのナンバーをクローズした時に、最大ポイントのプレイヤーはSPOILERとなり、ゲーム途中でも失格となります。3プレイヤー以上で利用できます。

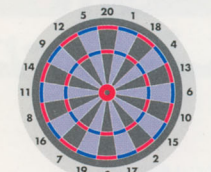
中・上級者向

SPLAT

スプラット

EXPERT

15 ラウンド 2~4 人 持ち点 0 スタート



全てのナンバーがターゲットです。

1 メインメニュー画面から●(赤のボタン)を押して**PRACTICE GAMES**(プラクティスゲーム)にカーソルを移動させ●(黄のボタン)を押して決定します。

2 ゲームカテゴリ画面から●(赤のボタン)を押して**SPLAT**(スプラット)にカーソルを移動させ、プレイする人数に応じた●(黄のボタン)を押してゲームをスタートします。



オプションルール

- **DOUBLE IN** ダブルイン
最初にダブルにヒットさせないと、そのプレイヤーのゲームはスタートしません。
- **DOUBLE OUT** ダブルアウト
最後にダブルにヒットさせて333ポイントにし、ダートアウトします。
- **TRIPLE IN** トリプルイン
最初にトリプルにヒットさせないと、そのプレイヤーのゲームはスタートしません。
- **TRIPLE OUT** トリプルアウト
最後にトリプルにヒットさせて333ポイントにし、ダートアウトします。
- **MASTER OUT** マスターアウト
最後にダブルまたはトリプルにヒットさせて333ポイントにし、ダートアウトします。

★それぞれのプレイヤーは0ポイントの持ち点でスタートします。ジャスト333ポイントになるようゲームを進めます。

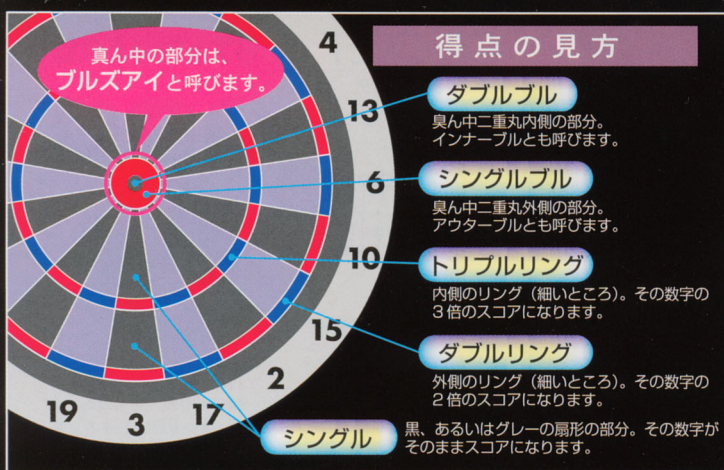
★リードしているプレイヤーと同じポイントになると、リードしているプレイヤーのポイントが180ポイント以下の場合、リードしているプレイヤーのポイントを0ポイントにすることができます。181ポイント以上の場合、リードしているプレイヤーのポイントを半分にすることができます。

★333ポイントを超えた場合、超えた分のポイントが333ポイントからマイナスされます。ラウンドリミット内に、最初にジャスト333ポイントに到達したプレイヤーの勝ちです。



Digital Darts

Spectrum



GRIP グリップ



- 親指はダーツの重心の少し後ろに添え人差し指と中指、または中指と薬指でダーツを挟み、バランスをとります。
- 指に力が入ると、ダーツがまっすぐ飛ばないため、支える程度に握ります。

STANCE スタンス

● 正面型

● 側面型

● 中間型



ダーツボードに向かう立ち方には、基本的に正面型・側面型・中間型がありますが、自分に合う投げやすい姿勢で投げましょう。

THROWING スローイング

1 コーミング(構え)



- 狙うポイント個所に視線を合わせます。
- ゆっくり肘を肩から直角に伸ばします。
- 目標のライン上にダーツを持っていき、固定します。

2 テイクバック



- 構えた位置から肘を固定したまま腕を引きます。
- そのまま手首を折り返して横的と視線を結びように引きつけます。

3 リリース



- 肘を固定した状態で、引きつけた腕を自然に前に押し出す感じで投げます。
- 最初の構えの位置でダーツを放し、安定した放物線を描くように、腕の動きを一定に投げてます。

4 フォロースルー



- 投げた後の手をボードに向かって、真っ直ぐ伸ばします。
- 指先も狙ったポイントの真下にくるようにします。

マナーとルールを守ってプレイしましょう

基本ルール

- ① コイン・フリップなどで投げる順番を決めます。
- ② プレイヤーは各ラウンドで3ダーツずつ投げます。(ダーツがボードに刺さらない場合も1投とカウントします)
- ③ 1人のプレイヤーが投げ終えたら●(赤のボタン)を押して、ダーツを全部抜き、次のプレイヤーにチェンジします。
- ④ 規定ラウンド内で全てのプレイヤーが投げて、ゲーム終了となります。(ラウンド数はゲームによって異なります)※同時に4人までプレイ可能です。

基本操作

- ① プレイする入数分のコインを投入します。
- ② メインメニュー画面から●(赤のボタン)を押して、希望するゲームのカテゴリにカーソルを移動させ●(黄のボタン)を押して決定します。
- ③ ゲームカテゴリ画面より●(赤のボタン)を押して、希望するゲームのカテゴリにカーソルを移動させ、プレイする人数に応じた●(黄のボタン)を押してゲームスタート! (3人プレイの場合3PLAYERSボタンを押します)

! 人に向けてダーツを投げてはいけません。

! ターゲットボードに触れてはいけません。(誤動作の原因になります)

! 物やお金を賭けてはいけません。

楽しくプレイするために
Game Rule Guide

W.O. ENTERPRISES